西暦1999年，わずかな誤解がもとで始まった異星文明エグゾアの地球支配に対し，国連宇宙軍は月に逃げ，細々と抵抗を続けていた．特に国連宇宙軍を悩ませたのは，エグゾアの使う高性能戦闘マシン，通称ウォーロイドであった．しかし，国連宇宙軍は２年間の研究の後，これに対抗できるだけの性能を持つウォーロイドの開発に成功し，大規模な地球奪回作戦を開始したのである．

そこで君の任務は，このウォーロイドに搭乗し，地球上を徘徊するエグゾアのウォーロイドを１機でも多く破壊することである．健闘を祈る．

ゲームの準備

ROMカートリッジのセット

MSX本体の電源が切れていることを確認して，MSXの説明書にある位置にROMカートリッジを差し込んでください．

2つ以上のカートリッジ差し込み口があるMSXでは，両方に同時にROMカートリッジを差し込むことは，基本的にできません．すでにROMカートリッジが差し込んである場合は，それを抜いてから差し込んでください．詳しくは，MSXに付属の説明書を御覧ください．

ジョイスティックの接続

ジョイスティックを使用する場合は，MSXの説明書にしたがって，ジョイスティックのジャックに接続してください．

電源のON

以上の準備ができましたら，いよいよ電源を入れます．一般的なMSXであれば，しばらくするとゲームが自動的にスタートします．万一，ゲームがスタートしない場合には，MSXの説明書を読んで，ROMカートリッジの差し込み口を選択してください．

操作方法

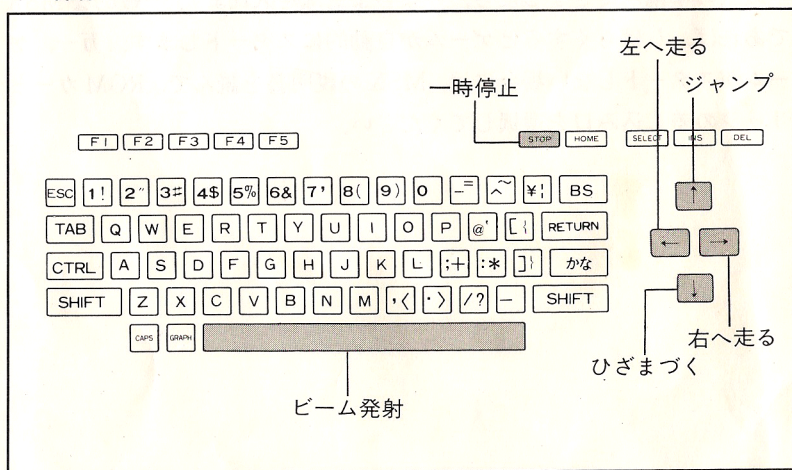
プレイヤー人数の選択とゲームの開始

タイトル画面の下方に，“1 MAN”，“2 MEN”という表示があります．←→キーを押すか，またはジョイスティックを左右に倒して，1人のときは“1 MAN”，2人のときは“2 MEN”に青い四角を合わせてください．

スペースキーまたは，トリガーボタンを押すとゲームが始まります．

ウォーロイドの操作

プレイヤー1はカーソルキーとスペースキー，またはジョイスティック1で青いウォーロイドを操作します．プレイヤー2はジョイスティック2で赤いウォーロイドを操作します．1人でプレイするときは，コンピュータは赤いウォーロイドを動かします．

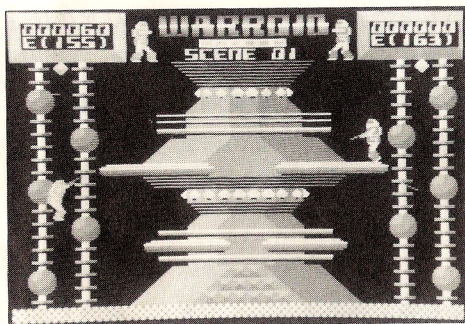
キー操作

ウォーロイドの武器

ビームとキックがあります．ビームは発射するたびにエネルギーが１減ります．相手に当たると相手のエネルギーが10減ります．キックはエネルギーを消耗しません．キックされた方はエネルギーが５減ります．なお，１人プレイの場合，コンピュータ側ウォーロイドのビームの強さは，33面から15，49面から20になります．20より強くはなりません．

ウォーロイドのエネルギー

エネルギーは最初，200あります．エネルギーがちょうど０になると，移動とキックはできますが，ビームが発射できなくなります．さらにダメージを受けて，エネルギーがマイナスになるとウォーロイドは倒れ，爆発します．ただし，エネルギーはマイナス表示されません．

エネルギーボールと機雷

面によっては，エネルギーボール（黄色）と機雷（赤色）が何個か浮かんでいます．エネルギーボールにウォーロイドがぶつかるとエネルギーが50増えます．ただし，エネルギーボールをいくつ取っても，エネルギーは250よりも大きくはなりません．また，機雷にぶつかるとエネルギーが50減ります．

Ｅの右の（　）の中の数字がエネルギーです．

ゲームの勝敗

ゲームの勝敗は，画面上部の“WARROID”という文字の下に表示される青と赤の四角（バトルカウンタ）の数で決まります．

１人プレイの場合

プレイヤー側のウォーロイドが倒れると，青のカウンタが１つ減ります．全部無くなるとゲーム終了です．また，17面の始めに，青のカウンタが１つ増えます．以後，33面，49面……というように16面ごとに１つ増えます．なお，相撃ちで両方とも倒れた場合も，青のカウンタは一つ減ります．

２人プレイの場合

どちらかのウォーロイドが倒れると，勝った方のカウンタが増え，負けた方のカウンタが減ります．どちらかのカウンタが無くなると，ゲーム終了です．相撃ちで両方とも倒れた場合は引き分けで，カウンタの数は変化しません．

得点

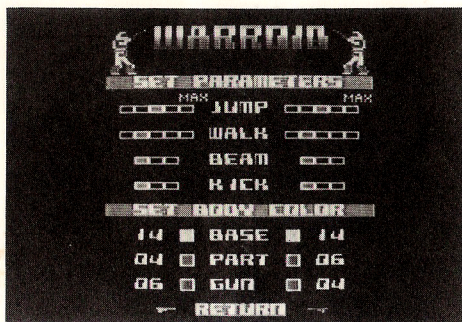
ビームが相手に当たると30点，キックすると100点です．また，相手が倒れて爆発したときの自分の残りエネルギー×50点がボーナス得点になります．

背景

16種類あります．シーン17からの背景はシーン１に戻りますが，エネルギーボールと機雷がそれぞれ１つ増えます．

パラメータの変更

タイトル画面で[ESC]キーを押すと，パラメータ設定画面になります．実力にかなりの開きがある場合などに使ってください．ただし，１人プレイの場合，コンピュータ側のパラメータは変更できません．

パラメータの設定モード

パラメータの変更は，カーソルキーまたはジョイスティックで行います．↑↓キーを押すか，ジョイスティックを上下に倒して，ビームガンのマークを，変更したいパラメータのところへ動かします．←→キーを押すか，ジョイスティックを左右に倒すと，パラメータの大きさが変わります．左へ動かすと小さく，右へ動かすと大きくなります．

パラメータの変更が終わったら，リターンキーを押すか，またはビームガンのマークを両方とも画面下部の“RETURN”のところへ動かしてからスペースキーを押すと，タイトル画面に戻ります．

各パラメータの説明

JUMP

ジャンプできる高さ．

WALK

ウォーロイドの移動のスピード．

BEAM

敵にビームが命中したときに与えるダメージの強さ．ダメージは小さい方から，10，15，20です．また，ビームを強くすると，エネルギーの消耗も大きくなります．消耗するエネルギーは，小さい方から，1，2，3です．

KICK

敵をキックしたときに与えるダメージの強さ，ダメージは小さい方か

ら，5，10，15です．

ウォーロイド色の変更

パラメータ設定画面では，ウォーロイドの色も変えることができます．ただし，良く考えて設定しないと，面によっては見えにくくなります．

各パーツの説明

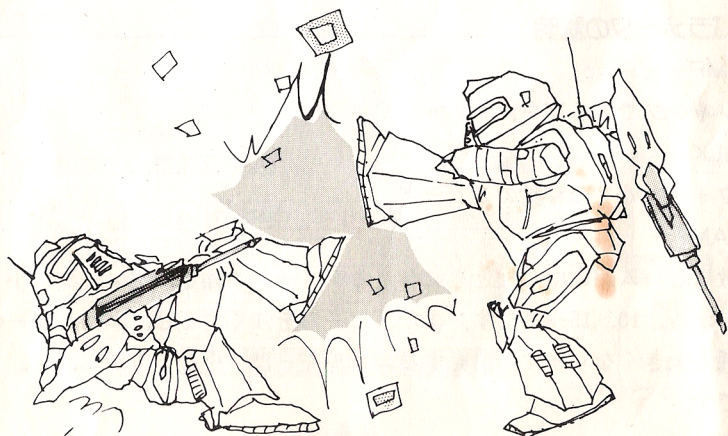
BASE

最初，白になっている部分の色．

PART

最初，青または赤になっている部分の色．

GUN

ビーム砲の色．なお，この色を透明（00）に設定すると，ビーム砲を持っていないことになります．キックだけで闘うのも面白いでしょう．

ウォーロイド

1985年10月18日　第1版第1刷発行
定価　5,800円

オリジナル　高田義広
プログラマ　イエローホーン

発　　行　株式会社アスキー

〒107 東京都港区南青山 5-11-5 住友南青山ビル
03-486-7111（代表）
03-498-0299（質問用）
御質問は，月～金曜，10時～12時，13時～17時にお願いします．

編集　ホームソフトウェアプロダクツ（HSP）

ISBN4-87148-839-X C3055 ¥5800E